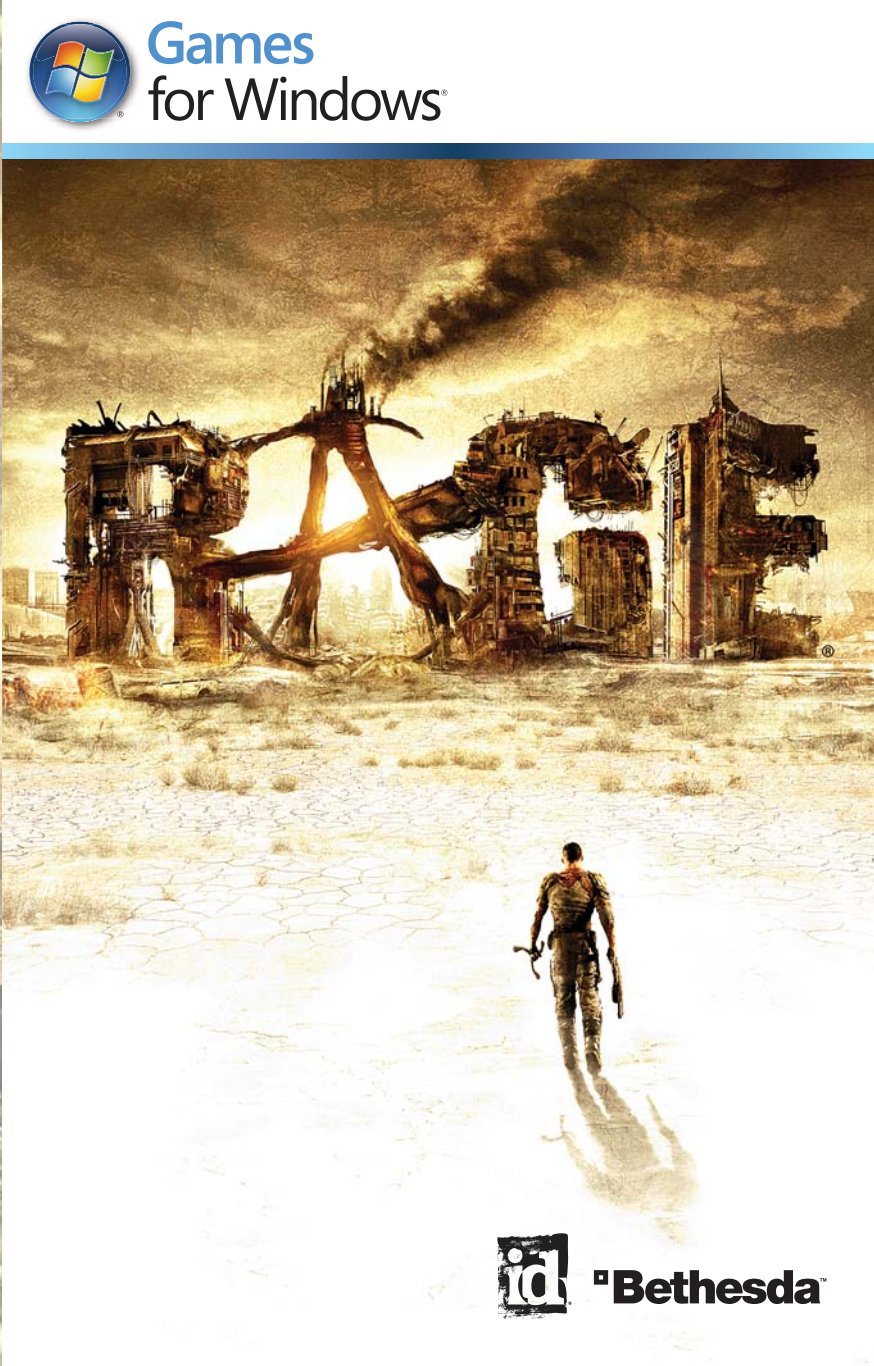

Games
for Windows
RAGE
id
Bethesda

⚠ Důležitá zdravotní varování v souvislosti s hraním videoher

Fotosenzitivní epileptické záchvaty

Malé procento lidí může při sledování obrázků včetně blikajících světel nebo obrazců, které se mohou ve videohrách objevit, dostat epileptický záchvat. Dokonce i u lidí, kteří netrpí epilepsií nebo záchvaty, se může projevit doposud nediagnostikovaný stav, který způsobí „fotosenzitivní epileptické záchvaty" při sledování videoher.

Záchvaty se mohou projevit několika různými příznaky, jako jsou například závratě, zdvojené vidění, třes víček nebo tváře, škubání nebo třes končetin, dezorientace nebo chvilková ztráta vědomí. Záchvaty mohou rovněž způsobit ztrátu vědomí nebo křeče s následným zraněním v důsledku pádu nebo nárazu na okolní předměty.

Pokud se u vás projeví některý z uvedených příznaků, okamžitě přerušte hru a vyhledejte lékaře. Povinností rodičů je sledovat děti a zjistit, zda se u nich neprojeví některý z uvedených příznaků – výskyt epileptických záchvatů tohoto typu je u dětí a dospívajících pravděpodobnější než u dospělých. Riziko vzniku fotosenzitivních epileptických záchvatů lze snížit následujícími opatřeními: posaďte se ve větší vzdálenosti od obrazovky; používejte menší obrazovku; místnost má být dobře osvětlená; nehrajte videohry, jste-li ospalí nebo unavení.

Pokud se u vás nebo u některého z vašich příbuzných vyskytly záchvaty nebo epilepsie, před hraním videoher se poraďte s lékařem.

Co je systém PEGI?

Systém klasifikace podle věkových kategorií PEGI chrání nezletilé před hrami, které jsou nevhodné pro určitou věkovou skupinu. Vezměte na vědomí, že se nejedná o označení obtížnosti her. Systém PEGI se skládá ze dvou částí a umožňuje rodičům a osobám, které kupují hry pro děti, provádět erudovaný výběr podle věku hráče, kterému je hra určena. První částí je klasifikace vhodnosti pro věkové kategorie:

Druhou částí jsou ikony, které označují typ obsahu hry. V závislosti na hře může být uvedeno i více těchto ikon. Klasifikace vhodnosti hry pro věkové kategorie odpovídá míře tohoto obsahu. Ikony jsou:

Další informace získáte na adrese http://www.pegi.info a pegionline.eu

OBSAH

OVLÁDÁNI 2
ZAČÍNÁME 3
HLAVNÍ NABÍDKA 3
OBRAZOVKA CHŮZE 4
OBRAZOVKA VOZIDLA 5
MAPA WELLSPRINGU 6
MAPA PODZEMNÍHO MĚSTA 7
ZÁZNAMNÍK 8
ARZENÁL 11
PŘEDMĚTY RYCHLÉHO POUŽITÍ 12
OBCHODNÍCI, KRÁMY, NÁBOJE A VY 13
NASTAVENÍ 13
HRA VÍCE HRÁČŮ 14
OVLÁDANIE 17
ZAČÍNÁME 18
HLAVNÍ NABÍDKA 18
OMEZENÁ ZÁRUKA 19
TECHNICKÁ PODPORA 20

OVLÁDÁNÍ Chůze / Vozidlo

OVLÁDÁNÍ CHŮZE – KLÁVESY

Pohyb	**W, A, D, S**
Útok nablízko	**V**
Přikrčení	**C**
Skok	**MEZERNÍK**
Sprint	**SHIFT**
Střelba	**LEVÉ TLAČÍTKO MYŠI**
Nabití zbraně	**R**
Rychlé prohození zbraně (kliknutí) Použít zbraň	**KOLEČKO MYŠI**
Výběr zbraně	**1-0**
Nabídka výběru zbraně	**CTRL**
Rychlé prohození zbraně	**F, G**
Výběr rychlého použití	**F1 - F4**
Aktivace rychlého použití	**Q**
Inventář	**TAB**
Předchozí/Další typ střeliva	**B, N**
Rychlé uložení	**F5**
Rychlé načtení	**F9**

OVLÁDÁNÍ VOZIDLA - KLÁVESY

Vpřed, Vlevo, Vpravo	**W, A, D**
Zpátečka/Brzda	**S**
Ruční brzda	**SHIFT**
Opuštění vozidla	**ALT**
Turbo	**MEZERNÍK**
Výběr rychlého použití	**F1 - F4**
Aktivace rychlého použití	**Q**
Změna cíle	**R**
Inventář	**TAB**

ZAČÍNÁME

Vložte do své DVD mechaniky RAGE disk 1 a pak skrze nabídku, která se záhy objeví, nainstalujte hru.
Neobjeví-li se nic, otevřete Tento počítač a klikněte na DVD mechaniku, v níž je vložen RAGE disk 1. Pak najděte soubor Setup.exe a dvojklikem na něj instalační proces spustíte.

Během instalace hry na svůj počítač se řiďte následujícími instrukcemi.
Poté, co RAGE spustíte, zvolte možnost Kampaň a pak tlačítkem Nová hra spustíte novou hru.

VOLBA OBTÍŽNOSTI
Obtížnost určuje nejen množství vašeho zdraví a velikost zranění, které působíte svým nepřátelům, ale ovlivňuje i jejich chování. Vyšší obtížnost také znamená těžší závody a lstivější protivníky. Proto ji volte s rozmyslem!

HLAVNÍ NABÍDKA

Po spuštění RAGE se ocitnete v hlavní nabídce, kde získáte přístup k následujícím možnostem:

KAMPAŇ – Umožní vám spustit novou hru, pokračovat v rozehrané nebo načíst uloženou pozici.

HRA VÍCE HRÁČŮ – Hrajte soutěživě či kooperativně s ostatními hráči lokálně nebo přes internet. Více informací najdete na straně 14.

NASTAVENÍ – Nastaví možnosti zvuků, obrazu, ovládání či hry. Více informací na straně 13.

AUTOŘI – Zobrazí tým autorů, kteří pracovali na RAGE.

STAHOVATELNÝ OBSAH

UKONČIT HRU – Vrátí vás zpět do Windows

OBRAZOVKA CHŮZE

1. **Kompas** – Kompas se v RAGE objeví, pokud jste v oblastech Pustiny.
   - Blikající bílá linka je směr k vašemu zvolenému cíli.
   - Modré body jsou neutrální/přátelská vozidla.
   - Červené body jsou nepřátelská vozidla.
   - Bílé diamanty označují oblast vašeho dalšího úkolu.

2. **Text úkolu** – Tato část obrazovky zobrazuje aktuální cíle a informace o misi.

3. **Předmět rychlého použití** – V této oblasti se zobrazuje momentálně vybavený předmět rychlého použití. Číslo v pravém horním rohu značí zbývající počet. Stisknutím kláves F1 až F4 aktuální předmět rychlého použití změníte. Stiskem a podržením F1, F2, F3 nebo F4 vyvoláte nabídku výběru předmětu rychlého použití; s pomocí šipek nahoru či dolů označte předmět, který chcete přiřadit a následným puštění příslušné klávesy F1 – F4 tento předmět k dané klávese přiřadíte.

4. **Střelivo** – Tato část obrazovky zobrazuje zbývající, momentálně vybavené střelivo a také jeho typ.

5. **Informace o sebraném předmět**u – Kdykoliv seberete nějaký herní předmět, objeví se v této části obrazovky jeho popis a počet získaných kusů.

6. **Nabídka změny zbraně** – Tato nabídka se objeví, když podržíte klávesu CTRL. Myší klikněte na jinou zbraň či střelivo a pak CTRL pusťte, čímž svůj výběr potvrdíte. Více informací o přiřazování zbraní prostřednictvím této nabídky najdete v sekci Zbrojnice na straně 9.

7. **Zaměřovací kříž** – Váš zaměřovací kříž se nachází uprostřed obrazovky. Nitky na každé straně se budou roztahovat a smršťovat v závislosti na tom, jak přesná vaše momentálně vybavená zbraň bude. Je-li dostupná interakce s lidmi, dveřmi, vozidly či sebratelnými objekty, změní se na příslušnou ikonu. Při držení tlačítka střelby během zahřívání granátů se objeví pod zaměřovacím křížem malý ukazatel, který ukazuje, kdy granát vybouchne.

8. **Náboje v defibrilátoru** – Tyto čárky indikují, kolik má váš defibrilátor nábojů. Když vás někdo (nebo něco) ve hře RAGE vyřadí, budete se moci oživit. Ale defibrilátor se nějakou dobu nabíjí, proto je třeba být v boji velmi opatrný, máte-li už před jeho začátkem v defibrilátoru nábojů málo, nebo dokonce žádný. Pokud vás vyřadí, než se defibrilátor plně nabije, zemřete a pak už vám nezbude nic jiného, než načíst dřívější uloženou pozici.

OBRAZOVKA VOZIDLA

1. **Obrazovka jízdních mini-úkolů** – Když vjedete do některých oblastí v Pustině, obdržíte výzvu k plnění vedlejších úkolů, které obyčejně spočívají v ničení určitého počtu nepřátel nebo ve sbírání meteoritů.

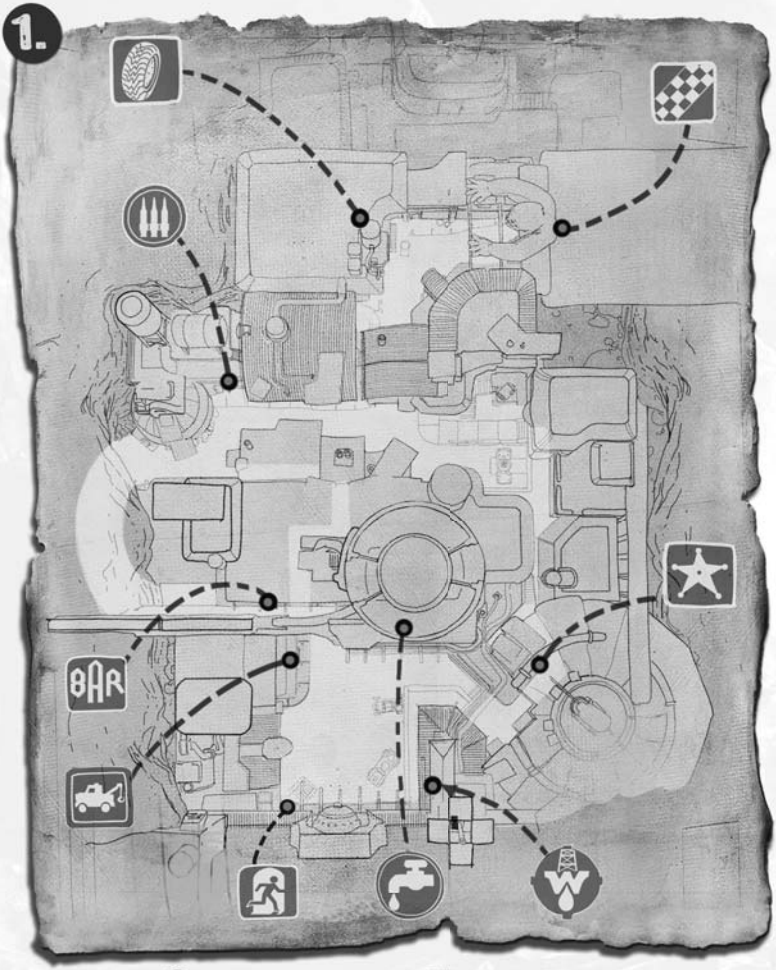
2. **Předmět rychlého použití** – Tento prvek se při jízdě automaticky přepne na vybavené vozidlové předměty rychlého využití, které fungují stejně jako při chůzi. Vozidlové předměty rychlého použití můžete přiřadit v garáži.

3. **Stav vozidla** – Tento ukazatel indikuje stav vozidla. Ve chvíli, kdy už je velmi špatný, začne červeně blikat.

4. **Turbo vozidla** – Tento ukazatel vám poskytuje informaci o tom, kolik turba můžete použít, než dojde. Efektivní využívání turba je klíčem k vyhrávání závodů. Turbo lze aktivovat stisknutím Mezerníku a postupně se dobíjí, proto se ho nebojte používat!

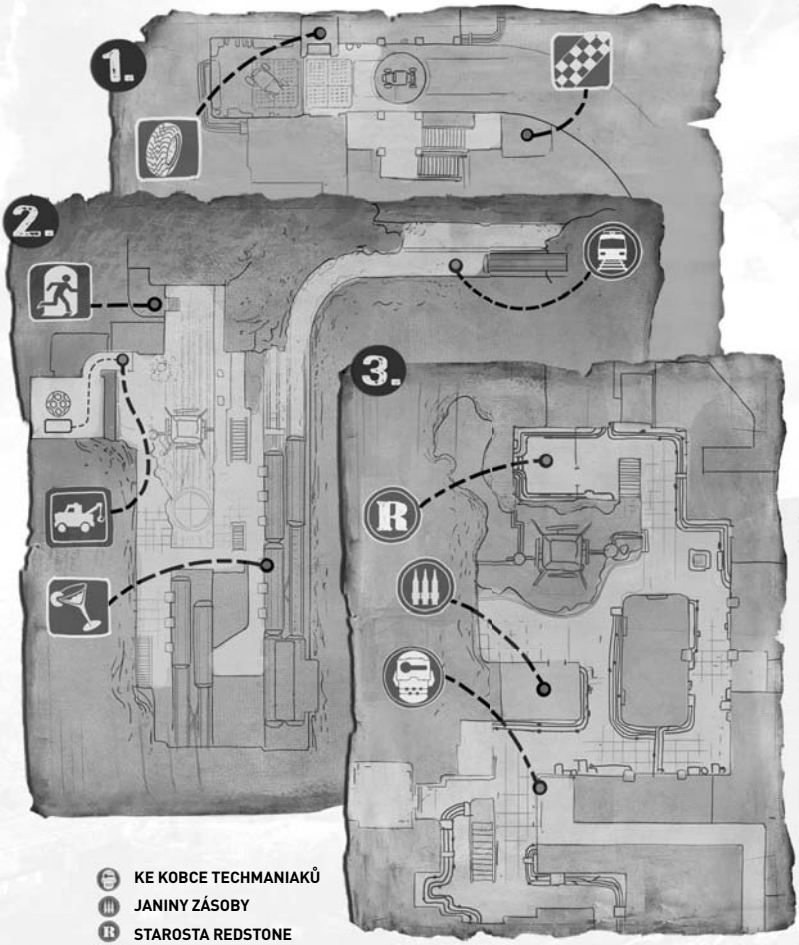
5. **Střelivo** – Tento ukazatel zobrazuje současný stav střeliva ve vaší aktuálně nošené zbrani.

Wellspring



- PÁN STUDNY
- ZBROJÍŘOVY ZÁSOBY
- STAROSTOVA KANCELÁŘ
- RUSTYHO AUTOSOUČÁSTKY
- WELLSPRINGSKÁ DÁLNICE
- ŠERIFOVA KANCELÁŘ
- BAR DRUHÁ ŠANCE
- MICKOVA AUTOOPRAVNA/GARÁŽ
- VÝCHOD DO PUSTINY

Subway Town



- KE KOBCE TECHMANIAKŮ
- JANINY ZÁSOBY
- STAROSTA REDSTONE
- MODRÁ ČÁRA
- DÁLNICE PODZEMNÍHO MĚSTA
- VÝCHOD DO PUSTINY
- SPARKYHO AUTOSOUČÁSTKY
- SAULOVA AUTOOPRAVNA/ZÁKLADNA ODPORU
- FEZŮV BAR

ZÁZNAMNÍK

Záznamník vám poskytuje přístup ke všem předmětům, statistikám a pokroku, kterých ve hře RAGE dosáhnete a zároveň vám umožňuje vyrábět nejrůznější technická zařízení, která vám usnadní cestu hrou. Záznamník ve hře otevřete stisknutím klávesy **TAB**. Různé nabídky potom můžete procházet stisknutím klávesy Page Up či Page Down nebo jednoduše klikejte myší na konkrétní záložky a stránky, které si chcete prohlédnout.

INVENTÁŘ

Inventář obsahuje seznam všech předmětů a složek, které vlastníte, včetně jejich popisu. Jednotlivé předměty se tu dají aktivovat a předměty rychlého použití je navíc možné přiradit ke klávesám **F1** až **F4**.
Všimněte si, že předměty doplňují ikony, které označují, k čemu slouží. Zde je krátký seznam shrnující jejich využití:

Vykřičník
Speciální předměty s unikátním využitím

Ruka
Předmět rychlého použití, který může být pro rychlou aktivaci v akci přiřazen k nabídce výběru předmětů rychlého použití

Ozubené kolo
Složka, kterou lze zkombinovat s ostatními složkami při vytváření použitelných předmětů (více informací v sekci Výroba)

Značka dolaru
Tato ikona označuje předmět, který se nedá nijak smysluplně použít a lze ho jen prodat u obchodníka za peníze

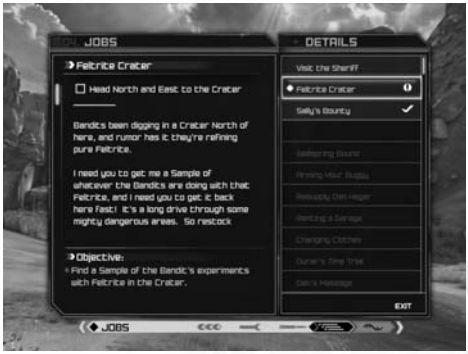
VÝROBA

Zde můžete vyrobit jakýkoliv předmět, na který máte recept a složky. Jak recepty, tak složky se dají najít napříč Pustinou a také u obchodníků v různých městech. Pokud vám nějaká složka chybí, budete ji muset někde najít nebo koupit od obchodníka. Jestliže se technické zařízení, jež vyrobíte, poškodí, můžete z něj místo úplného zahození některé použitelné části vypreparovat. U každé složky je vidět počet kusů, který je na požadovaný recept potřeba a hned za tímto číslem je údaj o počtu těchto předmětů ve vašem inventáři.

ZBROJNICE

Zde máte přístup ke všem zbraním a střelivu, které vlastníte, a zároveň se tu můžete rozhodnout, které zbraně přiřadíte do rychlých pozic v nabídce rychlého prohození zbraně.

PRÁCE



Na stránce Práce si můžete prohlédnout absolvované i aktivní mise a také to, jaké úkoly je ještě třeba splnit pro dokončení vašich momentální prací.

Najedete-li myší na levé pole, můžete **kolečkem** posouvat kompletní popis momentálně zvolené práce. Po najetí myší na pravý panel pak můžete **kolečkem myši** procházet všechny dokončené i aktivní práce.

Šedě jsou označeny splněné práce a tučně ty, jež jsou dostupné. **Poklikáním** na dostupnou misi ji nastavíte jako aktivní.

STATISTIKY

Tato stránka zpřístupní různé statistiky, kterých bylo zatím ve hře dosaženo. Najdete tu nejen jednoduché statistiky, jako například počet zabitých nepřátel, ale i vylepšení zdraví a zbroje, které se vám ve hře podařilo získat.

Díky tomu tak můžete lépe sledovat svůj pokrok při získávání některých úspěchů hry RAGE..

ARZENÁL

Ve světě RAGE narazíte na nejrůznější zbraně, které se dají použít proti vašim nepřátelům v Pustině. Většina z nich má odlišné střelivo a některé disponují i vylepšením, které může být efektivnější proti nepřátelům různých druhů. Zde je vzorek toho, co můžete najít...

Pistole usedlíka
Tato standardní zbraň Pustiny vám bude stačit na začátku, ale pak už moc ne. Později však pro tuto pistoli získáte vylepšené střelivo, které z ní udělá mnohem účinnější zbraň.

Útočná puška usedlíka
Tato automatická puška má vysokou kadenci, ale je celkem hodně nepřesná a nezpůsobí tak moc velké poškození. Zeptejte se obchodníků v Pustině na alternativní typy střeliva a vylepšení.

Bojová brokovnice
Brokovnice má mnohem větší sexappeal než ostatní zbraně a je výborná na sestřelování nepřátel nablízko.

Úderná kuše
Kuše byla vytvořena s důrazem na kradmou likvidaci nepřátel, vysoké poškození a znamenitou přesnost. Použijte ji na odstřelení nepřátel, kteří o vás nevědí.

Špekouni (Pistole)
Tyto unikátní náboje do pistole jsou dvakrát tak velké a dvakrát tak průrazné než standardní kulky, ale také se jich do pistole vejde dvakrát méně.

Tlustoprdky (Pistole)
Tyto superstřely jsou ještě dvakrát ničivější než Špekouni, a pokud nepřítele nezvládnou ony, tak máte docela problém!

Feltritové střelivo (Útočná puška)
Tyto střely do útočné pušky, obohacené feltritem, se perfektně hodí na obrněné nepřátele, od kterých se kovové kulky odrážejí.

Pulzní náboj (Brokovnice)
Co se stane, když zkombinujete náboj do brokovnice s EMP? Získáte pulzní náboj, střelivo perfektní pro vyřazování mechanizovaných hrozeb.

Třaskavé střely (Brokovnice)
Tyto střely do brokovnice se po nárazu roztříští mnohem víc, než je zvykem, a proto také mají výbušnou sílu malých ručních granátů.

Elektrošipky (Kuše)
Šipky kuše s přídavným elektrickým nábojem. Strefte se s nimi do kaluže, kde stojí skupina nepřátel, a hned získáte efektivní účinek navíc.

Šipky ovlivňující mysl (Kuše)
Střílejte tyto šipky do nepřátel a proměňte je v chodící časované bomby pod vaší kontrolou.

PŘEDMĚTY RYCHLÉHO POUŽITÍ

Předměty níže doplňují zbraně, které budete nacházet napříč světem RAGE. Většina z nich se dá koupit nebo vyrobit ze složek, jež jdou zakoupit od mnohých obchodníků ve hře. Plno se jich také dá najít pohozených v Pustině. Předměty rychlého použití se dají využít různě, slouží k léčení, k útočení a některé podporují vaši postavu.

Přežití ve hře RAGE je z velké části závislé na efektivním používání těchto předmětů. Vědět, co použít a kdy, může znamenat rozdíl mezi vítězstvím a porážkou. Své předměty rychlého použití zvolíte pomocí kláves **F1**, **F2**, **F3** a **F4** a následně je použijete stisknutím klávesy **Q**.

Obvazy
Začne-li vám během boje nebezpečně klesat zdraví, můžete tyto předměty využít k okamžitému vyléčení.

Bumerangy
Tyto zbraně připomínající bumerangy jsou neocenitelné při stínání hlav slabších nepřátel, které potkáte. Proti silnějším nepřátelům sice fungují také, ale nečekejte, že půjdou k zemi po jednom zásahu. Když z nich pak později ve hře uděláte Vylepšené bumerangy, půjde s nimi zasáhnout i několik cílů najednou.

Mlýnky zámků
Tyto šikovné malé nástroje vám umožní dostat se přes některé zamčené dveře, které jsou rozesety po Pustině. Vždycky mějte pár z nich po ruce, protože za těmito dveřmi se často nacházejí cenné předměty.

VE (Vysoce explozivní) granáty
Tyto zbraně způsobují obrovské zranění každému nepříteli, který nemá to štěstí a je v jejich dosahu.

Ochranná střílna
Tyto střílny zaútočí na cokoliv v jejich dosahu. Když vás napadnou mutanti, snažte se pár z nich rozložit, aby vám proti mutantům pomohly. Rozhodně se to vyplatí.

Ochranný robot
Tyto umělou inteligencí ovládané střílny přelézají přes překážky, vyhledávají vaše nepřátele, a dokonce je i bodají do nohou, když se dostanou dostatečně blízko.

Výbušné auto na dálkové ovládání
Výbušné auto na dálkové ovládání se řídí jako jakékoliv jiné vozidlo, ale lze ho použít k odpálení nedalekých nepřátel z dostatečně vzdáleného úkrytu.

OBCHODNÍCI, KRÁMY, NÁBOJE A VY

Při prozkoumávání světa RAGE se vyplatí sbírat jakékoliv krámy, na které cestou narazíte, a pak je prodat obchodníkům, až se opět dostanete do města. A když už jste tam, nakupte si také dostatečnou zásobu všech nábojů, co potřebujete – pár jich sice najdete poházených různě v Pustině, ale vždycky je dobré být připravený! Také si sem tam prohlédněte inventáře obchodníků, občas tam najdete šikovné zbraně a předměty, které se vám mohou během dalšího boje hodit.

NASTAVENÍ

Následující oblasti nastavení vám umožní přizpůsobit si to, jak se bude RAGE chovat na vašem počítači.

ZVUK

Hlavní

Ovládá celkovou hlasitost herních zvuků a hudby

Hudba

Ovládá hlasitost podkresové hudby ve hře

Hlas

Ovládá hlasitost dialogů NPC ve hře

Okolí

Ovládá hlasitost okolních zvukových efektů ve hře

Titulky

Zapíná a vypíná titulky.

OBRAZ

Pomocí posuvníku nastavíte v RAGE jas. V této nabídce si můžete rovněž zvolit i své rozlišení.

KLÁVESNICE/MYŠ

Zde můžete nastavit možnosti svého ovladače a přizpůsobit si tlačítka klávesnice a myši.

GAMEPAD

RAGE podporuje používání gamepadu (ovladače) a hráčům se jeho použití doporučuje, pokud ho mají. Ovladač lze jednoduše zpřístupnit v herní nabídce pod možností Nastavení – Gamepad.

HRA VÍCE HRÁČŮ

RAGE obsahuje ve hře více hráčů dva hlavní režimy, **BOJOVOU JÍZDU** a **LEGENDY PUSTINY**:

NABÍDKA VÍCE HRÁČŮ

- **Bojová jízda** – Postavte se ostatním hráčům v souboji vozidel
- **Legendy Pustiny** – Zažijte neobyčejné příběhy Pustiny kooperativně se svým přítelem nebo s jiným hráčem.
- **Hrát s přáteli** – Zobrazte a připojte se do místností svých přátel
- **Nastavení** – Změňte herní nastavení
- **Jeden hráč** – Vrátí vás do nabídky jednoho hráče

BOJOVÁ JÍZDA

V Bojové jízdě se proti sobě utkají až čtyři hráči v souboji vozidel o nadvládu nad Pustinou.

NABÍDKA BOJOVÉ JÍZDY

- **Rychlý zápas** – Připojte se k otevřené hře
- **Najít zápas** – Zadejte své požadavky a připojte se k ostatním hráčům
- **Soukromý zápas** – Vytvořte soukromou hru a pozvěte další hráče
- **Garáž** – Přizpůsobte výbavu svého vozidla
- **Pozvat přátele** – Pozvěte přátele, aby se k vám připojili
- **Žebříčky** – Zobrazte svou aktuální pozici v žebříčcích RAGE

V Bojové jízdě se zúčastníte mnoha různých režimů na spoustě různých map a budete získávat zkušenostní body, které vám zpřístupní nové zbraně, auta či karosérie.

HERNÍ REŽIMY

- **Sekvenční jízda** – Sbírejte body jízdy a skládejte je do sekvencí pro zvýšené skóre
- **Trojjízda** – Získejte body za tři po sobě jdoucí průjezdy skrz stanoviště jízdy
- **Meteorická jízda** – Sbírejte spadlé meteority, dopravujte je do záchytných oblastí a za to získávejte body
- **Masakr** – Boj všichni proti všem, body získáte za zabíjení nepřátel

LEGENDY PUSTINY

Zažijte neobyčejné příběhy ze světa RAGE! Hrajte s přítelem buď v režimu rozpůlené obrazovky, nebo přes internet. Bojujte proti unikátním výzvám, dosáhněte nejvyššího skóre a upevněte svou legendární pověst.

NABÍDKA LEGEND PUSTINY

- **Rychlý zápas** – Zvolte své požadavky a vyhledejte otevřenou hru
- **Soukromý zápas** – Vytvořte soukromou hru a pozvěte jiného hráče
- **Rozpůlená obrazovka** – Hrajte společně se svým známým na rozpůlené obrazovce
- **Žebříčky** – Podívejte se na své umístění v celosvětových žebříčcích hry RAGE

KARIÉRA

Zvolte symbol, který vás bude reprezentovat při online hraní a prohlédněte si klíčové herní statistiky Bojové jízdy a Legend Pustiny.

RODINNÉ NASTAVENÍ

Funkce rodičovské kontroly systému Windows (Vista a Windows 7) umožňuje rodičům a opatrovníkům omezovat přístup ke hrám určeným pro starší a nastavovat časová omezení na dobu hraní her. Více informací naleznete na stránkách **www.gamesforwindows.com/isyourfamilyset**.

⚠ Dôležite zdravotné upozornenia o hraní videohier

(Epileptické) záchvaty

Veľmi malé percento osôb môže postihnúť záchvat, keď sú vystavené určitým optickým obrazcom, vrátane blikajúcich svetiel alebo vzorov, ktoré sa môžu objavovať vo videohrách. Dokonca aj osoby, ktoré nezažili záchvat alebo epileptický záchvat, môžu mať nediagnostikované predpoklady, ktoré môžu mať počas sledovania videohier za následok „fotosenzitívny epileptický záchvat".

Tieto záchvaty sa môžu prejavovať rôznymi symptómami, vrátane stavu na omdlenie, zmeneného vnímania, trasu očí alebo tváre, trhaním alebo šklbaním rúk alebo nôh, dezorientácie, zmätenosti, alebo momentálnej straty vedomia. Záchvaty môžu spôsobiť stratu vedomia alebo kŕče, ktoré môžu viesť k poraneniu v dôsledku pádu alebo nárazu do okolitých predmetov.

Ihneď prestaňte hrať a informujte lekára, ak spozorujete ktorýkoľvek z týchto príznakov. Rodičia by mali sledovať a spýtať sa detí na tieto príznaky – malé a dospievajúce deti sú na tieto záchvaty náchylné viac než dospelí. Riziko fotosenzitívnych epileptických záchvatov môže byť znížené dodržovaním nasledujúcich opatrení: sedávajte ďalej od obrazovky; používajte menšiu obrazovku; hrajte v dobre osvetlenej miestnosti; nehrajte, ak ste ospalí alebo unavení.

Ak ste vy alebo vaši príbuzní v minulosti zaznamenali záchvaty alebo epilepsiu, konzultujte pred hraním svojho lekára.

Čo je PEGI systém?

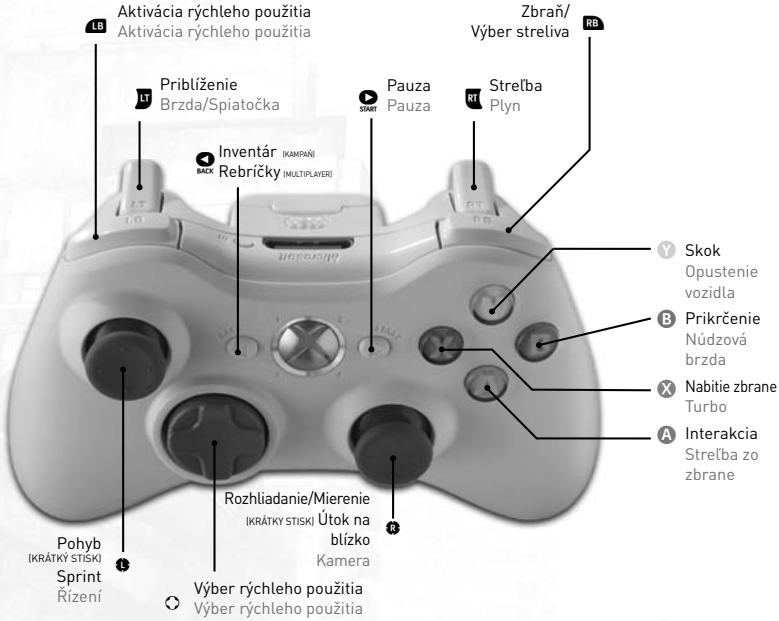
PEGI systém na hodnotenie veku ochraňuje maloletých pred hrami, nevhodnými pre ich vekovú skupinu. POZOR, toto nie je ohodnotenie obtiažnosti hry. PEGI pozostáva z dvoch častí a umožňuje rodičom a iným, ktorí kupujú hry pre deti, aby získali správne informácie pre výber hry, vhodnej pre vek hráča, ktorému je určená. Prvá časť je vekové hodnotenie:-

Druhá časť pozostáva zo symbolov, označujúcich typ obsahu hry. Každá hra môže obsahovať viaceré z týchto symbolov. Vekové ohodnotenie hry odráža intenzitu tohto obsahu. Symboly sú:-

Pre ďalšie informácie navštívte http://www.pegi.info a pegionline.eu

OVLÁDANIE

Chôdza / Vozidlo



OVLÁDANIE CHÔDZE – KLÁVESY

Pohyb	**W, A, D, S**
Útok na blízko	**V**
Prikrčenie	**C**
Skok	**MEDZERNÍK**
Šprint	**SHIFT**
Streľba	**ĽAVÉ TLAČIDLO MYŠI**
Nabitie zbrane	**R**
Rýchle prehodenie zbrane (kliknutie) Použiť zbraň	**KOLIESKO MYŠI**
Výber zbrane	**1-0**
Ponuka výberu zbrane	**CTRL**
Rýchle prehodenie zbrane	**F, G**
Výber rýchleho použitia	**F1 - F4**
Aktivácia rýchleho použitia	**Q**
Inventár	**TAB**
Predchádzajúci/Ďalší typ streliva	**B, N**
Rýchle uloženie	**F5**
Rýchle načítanie	**F9**

OVLÁDANIE VOZIDLA - KLÁVESY

Dopredu, Vľavo, Vpravo	**W, A, D**
Spiatočka/Brzda	**S**
Ručná brzda	**SHIFT**
Opustenie vozidla	**ALT**
Turbo	**MEDZERNÍK**
Výber rýchleho použitia	**F1 - F4**
Aktivácia rýchleho použitia	**Q**
Zmena cieľa	**R**
Inventár	**TAB**

ZAČÍNÁME

Vložte do své DVD mechaniky RAGE disk 1 a pak skrze nabídku, která se záhy objeví, nainstalujte hru.
Neobjeví-li se nic, otevřete Tento počítač a klikněte na DVD mechaniku, v níž je vložen RAGE disk 1. Pak najděte soubor Setup.exe a dvojklikem na něj instalační proces spustíte.

Během instalace hry na svůj počítač se řiďte následujícími instrukcemi.
Poté, co RAGE spustíte, zvolte možnost Kampaň a pak tlačítkem Nová hra spustíte novou hru.

VOLBA OBTÍŽNOSTI
Obtížnost určuje nejen množství vašeho zdraví a velikost zranění, které působíte svým nepřátelům, ale ovlivňuje i jejich chování. Vyšší obtížnost také znamená těžší závody a lstivější protivníky. Proto ji volte s rozmyslem!

HLAVNÍ NABÍDKA

Po spuštění RAGE se ocitnete v hlavní nabídce, kde získáte přístup k následujícím možnostem:

KAMPAŇ – Umožní vám spustit novou hru, pokračovat v rozehrané nebo načíst uloženou pozici.

HRA VÍCE HRÁČŮ – Hrajte soutěživě či kooperativně s ostatními hráči lokálně nebo přes internet. Více informací najdete na straně 14.

NASTAVENÍ – Nastaví možnosti zvuků, obrazu, ovládání či hry. Více informací na straně 13.

AUTOŘI – Zobrazí tým autorů, kteří pracovali na RAGE.

STAHOVATELNÝ OBSAH

UKONČIT HRU – Vrátí vás zpět do Windows

OMEZENÁ ZÁRUKA

Součástí tohoto softwaru je licenční smlouva, která majitele opravňuje k používání této hry na jednom PC. Tato licenční smlouva neopravňuje ke kopírování, distribuci, zapůjčování ani dalšímu šíření tohoto softwaru či k němu přiložených součástí (manuál a jiné doprovodné materiály). Koupí tohoto softwaru souhlasíte s přiloženou licenční smlouvou.

Záruka a technická podpora jsou zákazníkům poskytovány po dobu 24 měsíců od data prodeje, avšak pouze u výrobků zakoupených u autorizovaných distributorů společnosti CENEGA CZECH s.r.o. Záruka se řídí Obchodním zákoníkem číslo 513/1991 sb.

OBMEDZENÁ ZÁRUKA

Súčasťou tohto softvéru je licenčná zmluva, ktorá majiteľa oprávňuje na používanie tejto hry na jednom PC. Táto licenčná zmluva neoprávňuje na kopírovanie, distribúcii, požičiavaniu ani ďalšiemu šíreniu tohto softvéru či k nemu priložených súčastí (manuál a iné sprievodné materiály). Zakúpením tohto softvéru súhlasíte s priloženou licenčnou zmluvou.

Záruka a technická podpora sú zákazníkom poskytované po dobu 24 mesiacov od dátumu predaja, avšak iba pre výrobky zakúpené u autorizovaných distribútorov spoločnosti CENEGA SLOVAKIA s. r. o. Záruka sa riadi Obchodným zákonníkom číslo 513/1991 sb.

TECHNICKÁ PODPORA

TECHNICKÁ PODPORA V ČESKÉ REPUBLICE

help@cenega.cz
http://www.cenega.cz/forum/
tel: +420 270 004 366

Technická podpora je poskytována zákazníkům po dobu 24 měsíců od data prodeje u výrobků zakoupených u autorizovaných distributorů společnosti CENEGA CZECH s.r.o.

Upozornění: V případě, kdy je součástí balení i unikátní Cd-klíč (sériové číslo), pečlivě tento klíč uschovejte. Při jeho ztrátě není možno požadovat náhradu.

V České republice vydává a distribuuje CENEGA CZECH s.r.o., Kováků 456/28, 150 00 Praha 5.
Web: www.cenega.cz

TECHNICKÁ PODPORA V SLOVENSKEJ REPUBLIKE

help@cenega.cz
http://www.cenega.cz/forum/
tel: +420 270 004 366

Technická podpora je poskytovaná zákazníkom 24 mesiacov od dátumu predaja pri výrobkoch kúpených u autorizovaných distribútorov spoločnosti CENEGA SLOVAKIA s. r. o.

Upozornenie: V prípade, kedy je súčasťou balenia i unikátný CD-kl´úč (sériové číslo), starostlivo tento kl˘úč uschovajte. Pri jeho strate nemožno požadovať náhradu.

V Slovenskej republike distribuuje CENEGA SLOVAKIA s.r.o., Karadžičova 8/A, 821 08 Bratislava
Web: www.cenega.cz

SPEED
LIMIT
25

⚠ Fontos egészségügyi figyelmeztetés a videojátékokról

Fotoszenzitív epilepsziás roham

Az emberek nagyon kis százaléka hajlamos lehet fényvillanások, fényeffektusok kiváltotta epilepsziás roham megjelenésére. Még olyanok esetében is, akik korábban nem szenvedtek el ilyen rohamot, elképzelhető olyan nem diagnosztizált állapot, amelynek következtében a képernyő villanó fényei fotoszenzitív epilepsziás rohamot váltanak ki.

Ezek a rohamoknak különböző tünetekkel járhatnak: előfordulhat szédülés, látás változás, szem- vagy arcizom rángás, kezek-lábak görcse vagy rángása, dezorientáció, zavartság, pillanatnyi tudatvesztés. A rohamok eszméletvesztéshez vagy rángógörcshöz vezethetnek; ennek következménye lehet elesés, illetve az ezt követő tárgyakba ütközés okozta sérülés.

Azonnal hagyja abba a játékot és forduljon orvoshoz, ha ezeknek a tüneteknek bármelyikét tapasztalja. Szülőként gondoljon erre, és kérdezze meg gyermekeit a fent említett tünetek esetleges megjelenéséről – gyermekek és tinédzserek érzékenyebbek ezekre a rohamokra a felnőtteknél.

A fotoszenzitív epilepsziás rohamok kockázata tovább csökkenthető a következő óvintézkedésekkel: üljön messzebb a képernyőtől; inkább kisebb méretű képernyőt használjon; játsszon jól megvilágított szobában; ne játsszon, ha álmos vagy fáradt.

Ha Önnek vagy rokonának volt már epilepsziás rohama, konzultáljon orvosával, mielőtt játszani kezd!

Mi az a PEGI-rendszer?

A PEGI korcsoportrendszerének célja, hogy megóvja a fiatalabbakat a nem az ő korcsoportjukhoz illő játékoktól. FELHÍVJUK A FIGYELMET, hogy ez nem a játékok nehézségét osztályozó rendszer. A két részből álló PEGI lehetővé teszi a szülők és mindazok számára, akik gyermekeknek videojátékot vásárolnak, hogy a megcélzott játékos korának megfelelően választhassanak. Az első rész a korkategóriát jelöli:

A második rész a játékban előforduló tartalom típusát jelzi. A játéktól függően akár több ilyen ikon is szerepelhet. A játék korkategória besorolása a tartalom intenzitását jelzi. Az előforduló ikonok:

További információ: http://www.pegi.info és pegionline.eu

TARTALOM

VEZÉRLÉS 24
KEZDÉS 25
HLAVNÍ NABÍDKA 25
KIJELZŐ GYALOGOS MÓDBAN 26
KIJELZŐ JÁRMŰ MÓDBAN 27
WELLSPRING 28
SUBWAY TOWN 29
DOSSIER (DOSSZIÉ) 30
A FEGYVEREK 33
QUICKUSE TÁRGYAK 34
ÁRUSOK, SZEMÉT, LŐSZER ÉS TE 35
BEÁLLÍTÁSOK 35
TÖBBJÁTÉKOS MÓD 36
CSALÁDI BEÁLLÍTÁSOK 37
GARANCIÁLIS INFORMÁCIÓK 38
MŰSZAKI TÁMOGATÁS 39

VEZÉRLÉS Gyalog / Járműben

BILLENTYŰZETKIOSZTÁS GYALOGOS MÓDBAN

Mozgás	**W, A, S, D**
Közelharci támadás	**V**
Guggolás	**C**
Ugrás	**Szóköz**
Sprint	**Shift**
Tüzelés	**Bal egérgomb**
Újratöltés	**R**
Gyors fegyvercsere(kattintás) fegyver használata	**Egérgörgő**
Fegyverváltás	**1—0**
Fegyverváltó menü	**Ctrl**
Gyors fegyverváltás	**F, G**
Quickuse Választás	**F1—F4**
Quickuse Aktiválás	**Q**
Tárgylista	**TAB**
Előző/következő lőszertípus	**B, N**
Gyorsmentés	**F5**
Gyorstöltés	**F9**

BILLENTYŰZETKIOSZTÁS JÁRMŰ MÓDBAN

Előre, balra, jobbra	**W, A, D**
Fék/hátra	**S**
Kézifék	**Shift**
Kiszállás	**Alt**
Boost	**Szóköz**
Quickuse Választás	**F1—F4**
Quickuse Aktiválás	**Q**
Célpont váltása	**R**
Tárgylista	**TAB**

KEZDÉS

Helyezd a Disc 1 feliratú lemezt a DVD meghajtódba és a rövid idő után megjelenő menüből indítsd el a játék telepítését.
Ha nem jelenik meg a menü, nyisd meg a Sajátgépet, és kattints duplán annak a DVD meghajtónak az ikonján, amelyikben a Disc 1 feliratú lemez van. A telepítés elindításához keresd meg és kattints duplán a setup állományra.
A játék telepítéséhez kövesd az utasításokat.

Új játék elkezdéséhez a RAGE elindítása után válaszd a Campaign-t majd a New Game-et.

NEHÉZSÉGI SZINT BEÁLLÍTÁSA
A nehézségi szint (Difficulty) nem csak azt határozza meg, hogy neked mennyi életerőd van és az ellenségek mekkora sebzést okoznak, hanem a viselkedésükre is hatással van. A magasabb nehézségi szint keményebb versenyeket jelent, okosabb ellenfelek ellen. Bölcsen válassz!

MENÜ

A RAGE elindítása után a főmenübe kerülsz, ahol a következő lehetőségek tárulnak eléd:

CAMPAIGN – itt új játékot indíthatsz, folytathatsz egy már meglévő játékot vagy egy korábbi mentést tölthetsz be

MULTIPLAYER – játssz a barátaiddal vagy az interneten, egymás ellen, vagy kooperatív módban. További részletekért lásd a 14. oldalt

SETTINGS – Itt állíthatsz a hangon, a képen, a vezérlésen, és a játékmeneten. További részletekért lásd a 13. oldalt.

CREDITS – Nézd meg, hogy kik dolgoztak a RAGE-en.

DOWNLOADABLE CONTENT

EXIT GAME – kilépés a Windowsba

KIJELZŐ GYALOGOS MÓDBAN

1. Iránytű – Az iránytű akkor jelenik meg, ha a RAGE Pusztaságában vagy.

- A villogó fehér vonal mutatja a kiválasztott célod felé vezető utat.
- A kék pontok jelölik a semleges/barátságos járműveket.
- A piros pontok jelölik az ellenséges járműveket.
- A fehér gyémántok jelölik a következő célod helyét.

2. Feladat szövege – A képernyőnek ez a része mutatja a feladatokról és küldetésekről szóló információkat.

3. Quickuse Tárgy – Ezen a területen látszik a jelenleg kiválasztott Quickuse tárgy. A jobb felső sarokban látható szám mutatja a rendelkezésre álló mennyiséget. Az F1—F4 billentyűkkel tudsz váltani a tárgyak . Ugyanezen billentyűk nyomva tartásával tudod előhozni a Quickuse Tárgyválasztó menüt. Itt a le és fel nyilakkal tudod kiválasztani, hogy melyik tárgyat akarod a billentyűhöz rendelni, majd engedd el a lenyomott F1—F4 gombot a hozzárendelés véglegesítéséhez.

4. Lőszer – A kijelző ezen a részén látszik, hogy mennyi lőszered maradt még, és a jelenleg használatban lévő lőszer típusát.

5. Felvételjelző – Amikor felveszel egy tárgyat, itt fogod látni annak leírását és a felvett mennyiséget.

6. Fegyverváltó menü – Ez a menü a CTRL megnyomásával hozható elő. Kattints a különböző fegyverekre és lőszertípusokra, majd engedd el a CTRL billentyűt a választás megerősítéséhez. Erről a menüről a további információkért lásd az Arzenál részt a 9. oldalon.

7. Célkereszt – a célkereszt a képernyő közepén található. A széleken lévő pontok összehúzódnak vagy távolodnak egymástól attól függően, hogy a jelenleg használt fegyver mennyire pontos. Ha emberekkel. ajtókkal, járművekkel vagy felvehető tárgyakra mutatsz, és van lehetséges interakció, a célkereszt átváltozik. Ha nyomva tartod a tüzelés gombot, a kibiztosított gránát a kezedben marad és egy apró sáv mutatja a célkereszt alatt, hogy mikor fog felrobbanni.

8. Defibrillátor töltése – Ezek a sávok mutatják, hogy mennyire van feltöltve a defibrillátorod. A RAGE-ben ha harcképtelenné tettek, fel tudod éleszteni önmagad. Azonban a defibrillátornak újra kell töltődnie, és ez sokáig tart, ezért különösen kell figyelni, ha nem teljesen feltöltött defibrillátorral kezdesz harcolni. Ha meghalsz mielőtt teljesen feltöltődik, halott vagy és egy mentett játékot kell betöltened.

KIJELZŐ JÁRMŰ MÓDBAN

1. Obrazovka jízdních mini-úkolů – 1. Jármű miniküldetés kijelző – A pusztaság bizonyos területein mellékküldetéseket kell végrehajtanod, ez jellemzően bizonyos számú ellenség megölése vagy meteoritok gyűjtése lesz.

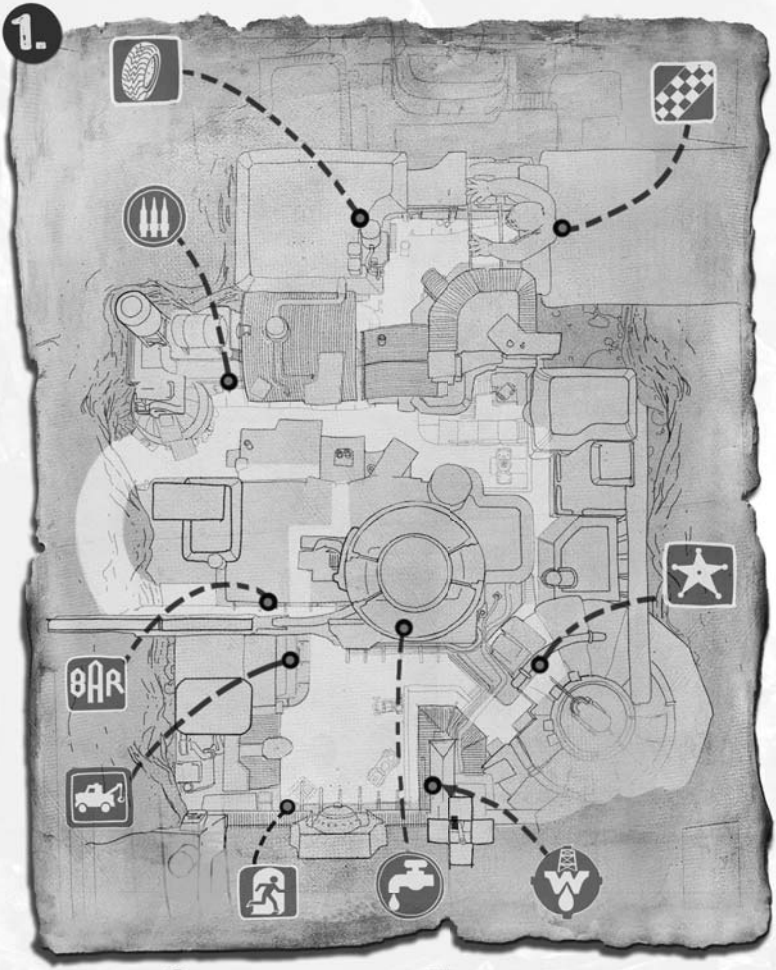
2. Quickuse tárgy – a gyalogos módhoz hasonlóan ez a kijelző automatikusan a Jármű Quickuse tárgyakra fog váltani. Ezeket a garázsban tudod hozzárendelni a billentyűkhöz.

3. A jármű életereje – Ez a sáv mutatja, hogy mennyi van még. Ha kevés, elkezd pirosan villogni.

4. Boost – ez mutatja, hogy mennyi boostot tudsz még használni. A versenyek megnyeréséhez a boost megfelelő használata elengedhetetlen. A Szóköz megnyomásával aktiválható, és idővel visszatöltődik, ezért használd bátran!

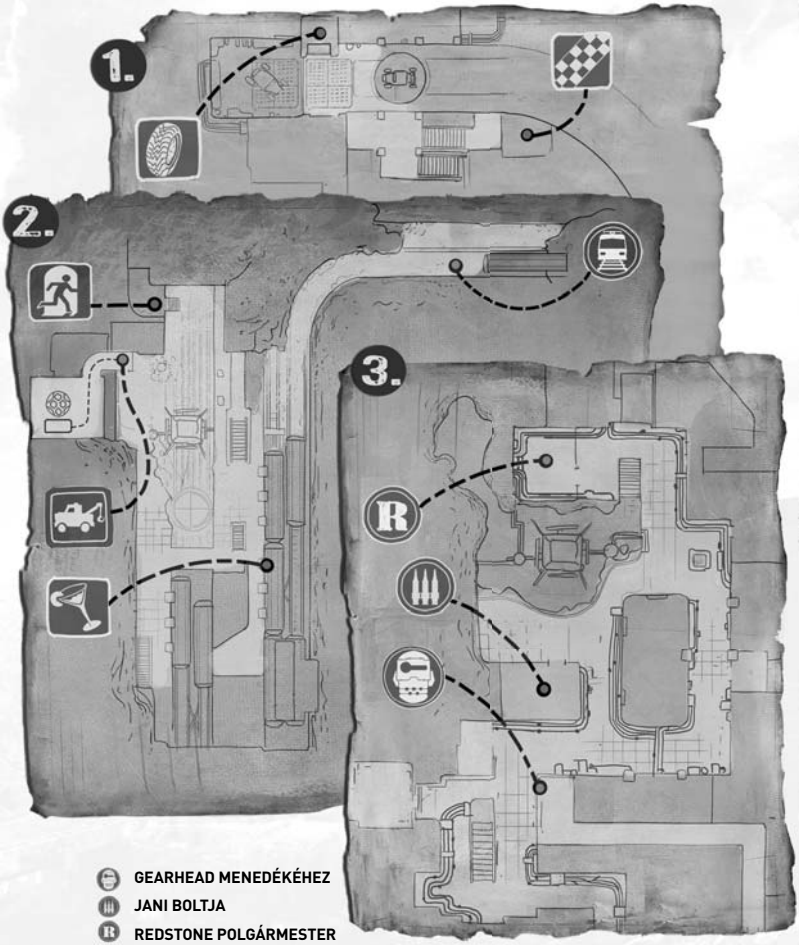
5. Lőszer – ez mutatja, hogy mennyi lőszer van még a jelenleg használatban lévő fegyverhez.

Wellspring



- WELLMASTER'S
- RUHAKERESKEDÉS
- A POLGÁRMESTER IRODÁJA
- RUSTY AUTÓALKATRÉSZ-KERESKEDÉSE
- WELLSPRING VERSENYPÁLYA
- A SHERIFF IRODÁJA
- MÁSODIK ESÉLY BÁR
- MICK SZERVIZMŰHELYE / GARÁZS
- KILÉPÉS A PUSZTASÁGBA

Subway Town



- GEARHEAD MENEDÉKÉHEZ
- JANI BOLTJA
- REDSTONE POLGÁRMESTER
- KÉK VONAL
- SUBWAY TOWN VERSENYPÁLYA
- KILÉPÉS A PUSZTASÁGBA
- SPARKY AUTÓALKATRÉSZ-KERESKEDÉSE
- SAUL SZERVÍZMŰHELYE / AZ ELLENÁLLÁS BÁZISA
- FEZ BÁR

DOSSIER (DOSSZIÉ)

A Dossziéban férsz hozzá az összes tárgyadhoz, statisztikádhoz, és azt, hogy hol tartasz a RAGE-ben. Valamint itt tudsz tárgyakat tervezni (engineering), amik majd segítenek a játék során. Nyomd meg a TAB billentyűt a Dosszié megnyitásához.
A Page Up és Page Down gombokkal tudsz váltani a különböző menük között, vagy egyszerűen kattints a különböző fülekre.

INVENTORY (TÁRGYLISTA)

A tárgylista tartalmazza a nálad lévő tárgyakat és hozzávalókat, valamint ezek leírásait. Használhatsz is itt tárgyakat, de a Quickuse helyekhez is hozzárendelheted őket (F1-től F4-ig).

Felkiáltójel

Különleges tárgyak, melyeknek egyedi céljuk van

Kéz

Quickuse tárgy, amit a Quickuse Tárgyválasztó menüben tudsz billentyűhöz rendelni

Fogaskerék

Hozzávaló, más hozzávalókkal kombinálva hasznos tárgyakat lehet készíteni (lásd a tervezés részt a további részletekért)

Dollárjel

Ez azt jelenti, hogy a tárgynak nincs különösebb célja, pénzért el tudod adni egy boltosnak.

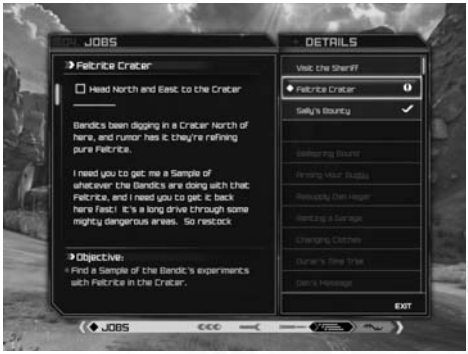
ENGINEERING (TERVEZÉS)

Itt tudsz tárgyakat építeni, ha megvan a recept és a hozzávalók. A receptet és a hozzávalókat is megtalálhatod szerte a Pusztaságban vagy a boltosoknál a különböző városokban. Ha hiányzik egy hozzávaló, meg kell találnod valahol vagy valamelyik árustól meg kell venned. Ha egy általad készített tárgy megsérül, bizonyos részeket újra felhasználhatsz belőle, nem kell kidobni az egészet. Mindegyik hozzávaló mellett látható, hogy mennyi szükséges belőle az adott tárgyhoz, ezt követi a nálad lévő darabszám.

ARMOURY (ARZENÁL)

Itt éred el a nálad lévő fegyvereket és lőszereket, valamint itt tudod beállítani, hogy melyik fegyver legyen a gyors helyeken a quick-switch menüben.

JOBS (MUNKÁK)



A Munkák oldalon találod a küldetéseidet: a már befejezetteket, az aktívakat, és az aktívakhoz tartozó, még teljesítendő feladatokat.

A bal oldali részen az egérgörgő segítségével tudod végigolvasni a jelenleg kiválasztott munka teljes leírását.

A jobb oldali részen az egérgörgő segítségével tudod végigböngészni a már teljesített és az aktív munkáidat. A szürkével írt munkákat már befejezted és a félkövérek elérhetők. Kattints duplán egy elérhető küldetésre, és az lesz az aktív küldetés.

STATISZTIKÁK

Ez az oldal a különböző statisztikákat mutatja, ami az eddigi játékodat jellemzi. Az olyan egyszerű statisztikák is itt vannak, mint pl. az eddig megölt ellenségek száma, de az eddig összegyűjtött életerő és páncél fejlesztések listáját is itt találod.

Valamint segít eligazodni a RAGE különböző elérhető Eredményeiben

A FEGYVEREK

A RAGE-ben számos fegyverrel irthatod a Pusztaságban kószáló ellenségeidet. A legtöbb fegyvert különböző lőszerrel tudod megölteni, valamint bizonyos fejlesztések bizonyos fajta ellenségekkel szemben a leghatékonyabbak. Álljon itt egy lista, hogy mi mindennel találkozhatsz...

Settler Pistol
Ez a szabványos Pusztasági fegyver. Kezdésnek jó, de sokkal tovább nem. Később találhatsz javított lőszert hozzá, ami sokkal erősebb.

Settler Assault Rifle
Ez az automata puska nagy tűzgyorsasággal rendelkezik, de meglehetősen pontatlan és nem sebez túl sokat. Az árusoknál keress fejlesztéseket és különböző tölténytípusokat hozzá.

Harci Sörétes puska
Nem sok fegyver büszkélkedhet olyan vonzerővel, mint a Sörétes puska. Közelharcban pedig kiváló.

Striker Crossbow
A nyílpuska csendes, pontos és sokat sebez. Addig szedd le az ellenségeket vele, amíg nem figyelnek.

Fatboys (Pisztoly)
Ezek az egyedi pisztolytöltények kétszer akkorák és kétszer akkorát ütnek, mint a szabványos golyók, de csak fele annyi fér a tárba belőlük.

Fat Mammals (Pisztoly)
A Fatboy tölténynél kétszer erősebb. Ha ezekkel a szupertöltények sem megfelelőek, akkor nagy bajban vagy!

Feltrite AR Rounds (Rohampuska)
Feltrite-tel ötvözött puskatöltények. Amikor az acéltöltények nem elegendőek, ez a speciális lőszer tökéletes a páncélozott ellenségek ellen.

Pulse Shot (Sörétes puska)
Mi történik, ha keresztezed a söréteket egy EMP-vel? Akkor kapod a Pulse Shot-ot – a mechanikus fenyegetések ellen tökéletes.

Pop Rockets (Sörétes puska)
Sörétek egy kis extra „robbanással". Ezek a töltények akkorát robbannak mint egy mini kézigránát.

Electro Bolts (Nyílpuska)
Elektromosan töltött nyilak. A hatás növelése érdekében pocsolyákba vagy csoportokba érdemes lőni vele.

Mind Control Bolts (Nyílpuska)
Ezekkel a nyilakkal az ellenségeket sétáló időzített bombává tudod változtatni, amiket te irányítasz.

QUICKUSE TÁRGYAK

A lenti tárgyak a RAGE-ben elérhető fegyverekkel használhatók. Sokat közülük meg lehet venni vagy meg lehet építeni az árusoktól vett hozzávalókból. Sokat a Pusztaságban is meg lehet találni. A Quickuse tárgyak számos célt szolgálnak a gyógyítástól kezdve a támadáson keresztül a karaktered támogatásáig.

A RAGE-ben a túlélés a Quickuse tárgyak megfelelő használatán múlik. A győzelmet jelentheti, ha tudod, hogy mit használj és mikor használd. Az **F1**, **F2**, **F3** és **F**4 billentyűkkel tudod kiválasztani, és a **Q** billentyűvel tudod használni a tárgyat.

Bandages (kötszerek)
Ezekkel azonnal meg tudod gyógyítani magad, ha a harctéren sérülést szenvednél.

Wingsticks
Ezek a bumerángszerű fegyverek kiválóak a gyengébb ellenségek semlegesítésére. Az erősebbek ellen is hatékonyak, de ne várd, hogy egy találat a földre teríti őket. A játék későbbi részében fejleszteni lehet őket (Advanced Wingsticks), így egyszerre több célpontot tudnak megtámadni.

Lockgrinders
A Pusztaságban található zárt ajtókon tudsz bejutni ennek a hasznos kis eszköznek a használatával. Legyen nálad mindig egy pár, hiszen az ilyen ajtók mögött értékes tárgyak rejtőznek.

HE (High Explosive) Grenades
Ezek a gránátok komoly sebzést okoznak annak, akik a robbanás hatókörén belül vannak.

Sentry turret (őrtorony)
Ezek a tornyok mindenre lőnek, ami a hatótávolságon belül van. Ha a mutánsok támadnak, a tornyok segítségükkel sokkal könnyebben tudsz elbánni velük.

Sentry bot
Ezek az MI vezérelte tornyok az akadályokon is átmászva keresik az ellenségeket. Ha elég közel vannak még lábon is szúrják őket.

RC bomb car
A távirányítós robbanókocsit ugyanúgy kell vezérelni, mint bármely másik járművet. Biztonságos távolságból lehet leszedni vele az ellenségeket.

ÁRUSOK, SZEMÉT, LŐSZER ÉS TE

A RAGE világának felfedezése közben szedjél fel minden szemetet, amit csak találsz, és add el az árusoknak, amikor visszamész a városba. És ha már ott vagy, vegyél minél több lőszert. A Pusztaságban ugyan találsz elszórva valamennyit, de sosem árt felkészülni rendesen! Figyeld az árusok portékáját, hátha találsz izgalmas fegyvereket és tárgyakat, amik hasznosnak bizonyulnak majd a következő csatádban.

BEÁLLÍTÁSOK

A következő beállításokkal tudod testre szabni a RAGE működését a számítógépeden.

AUDIO

Master

Ez a fő hangerővezérlő. A játék zenéjének és hangjainak együttes hangereje.

Music

A játék háttérzenéjének hangerejét állítja.

Voice

Az NPC-k hangjainak hangerejét állítja.

Ambient

A környezeti hangok hangerejét állítja.

Subtitles

A feliratok ki- és bekapcsolása.

VIDEO

A csúszkával állítsd be a játék fényerejét. A felbontást is ebben a menüben tudod állítani.

KEYBOARD/MOUSE

Itt tudod beállítani a vezérlőket illetve testre szabni a kiosztást.

GAMEPAD

A RAGE támogatja a kontrollerek használatát, és javasoljuk is a használatát annak, aki rendelkezik ilyennel. A kontrollereket könnyű engedélyezni a játék menüjében a Settings - Gamepad alatt.

TÖBBJÁTÉKOS MÓD

A RAGE két fő többjátékos módot tartalmaz: **ROAD RAGE** és **WASTELAND LEGENDS**:

MULTIPLAYER MENÜ

- **Bojová jízda** – Road RAGE – küzdj másokkal járműcsatában
- **Wasteland Legends** – éld át a Pusztaság hihetetlen történeteit egy barátoddal vagy másik játékossal kooperatív módban
- **Play with friends** – nézd meg vagy csatlakozz a barátaid játékaihoz
- **Settings** – a beállítások megváltoztatása
- **Single-player** – visszatérés az egyjátékos menübe

ROAD RAGE

A Road RAGE játékmódban maximum négy játékos küzdhet egymással járműcsatában. A cél a Pusztaság feletti uralom.

ROAD RAGE MENÜ

- **Quick Match** – Csatlakozás egy nyitott játékhoz.
- **Find Match** – Válaszd ki a megfelelő beállításokat és csatlakozz mások játékához.
- **Private Match** – Hozz létre privát játékot, és hívj meg másokat.
- **Garage** – A járműveid testreszabása.
- **Invite Friends** – Hívd meg a barátaidat a játékodba.
- **Leaderboards** – Nézd meg, hol állsz a RAGE ranglistáin

A Road RAGE-ben különböző játékmódokban lehet részt venni különböző térképeken. Tapasztalati pontokat lehet gyűjteni, amik új fegyvereket, autókat és kasztnikat nyitnak meg számodra.

JÁTÉKMÓDOK

- **Chain Rally** – Foglalj el Rally Pontokat és próbáld láncba fűzni őket, hogy pontot szerezz.
- **Triad Rally** – Foglalj el három egymást követő Rally Pontot, hogy pontot szerezz.
- **Meteor Rally** – Gyűjtsd össze a Meteoritokat és vidd őket a capture zone-okba a pontokért.
- **Carnage** – Mindenki mindenki ellen harc, a pontszerzéshez öld meg a többieket

WASTELAND LEGENDS

Éld át a RAGE világának hihetetlen történeteit. Játssz egy barátoddal osztott képernyős vagy többjátékos módban és harcoljátok végig ezeket az egyedi kihívásokat és állítsatok be rekordokat, hogy megszilárdítsátok a Legendás státuszotokat.

WASTELAND LEGENDS MENÜ

- **Quick Match** – Válaszd ki a megfelelő beállításokat és csatlakozz mások játékához.
- **Private Match** – Hozz létre privát játékot, és hívj meg másokat.
- **Split Screen** – Játssz egy barátoddal osztott képernyős módban.
- **Leaderboards** – Nézd meg, hol állsz a RAGE ranglistáin

CAREER

Válassz egy emblémát, ami képvisel az online játékban, és nézd meg a legfontosabb Road RAGE és Wasteland Legends statisztikákat.

CSALÁDI BEÁLLÍTÁSOK

A Windows Szülői Felügyelet (Vista és Windows 7) lehetőséget nyújt a szülők és gondviselők számára, hogy korlátozzák a hozzáférést bizonyos tartalmakhoz és időkorlátot állítsanak be a játékhoz. További információkért látogasd meg a **www.gamesforwindows.com/isyourfamilyset** címet.

GARANCIÁLIS INFORMÁCIÓK

Magyarországon forgalmazza: CNG.HU Kft. 1021 Budapest; Budakeszi út 91. E-mail: support@cnghungary.hu.

MŰSZAKI TÁMOGATÁS

Mindent megtettünk annak érdekében, hogy e termék a jelenleg elérhető hardvereszközökkel kompatibilis legyen. Ha bármilyen problémát tapasztalsz termékünk használata közben, kérjük, lépj kapcsolatba ügyfélszolgálatunkkal!
Kapcsolat: CNG.HU Kft. 1021 Budapest; Budakeszi út 91. E-mail: support@cnghungary.hu